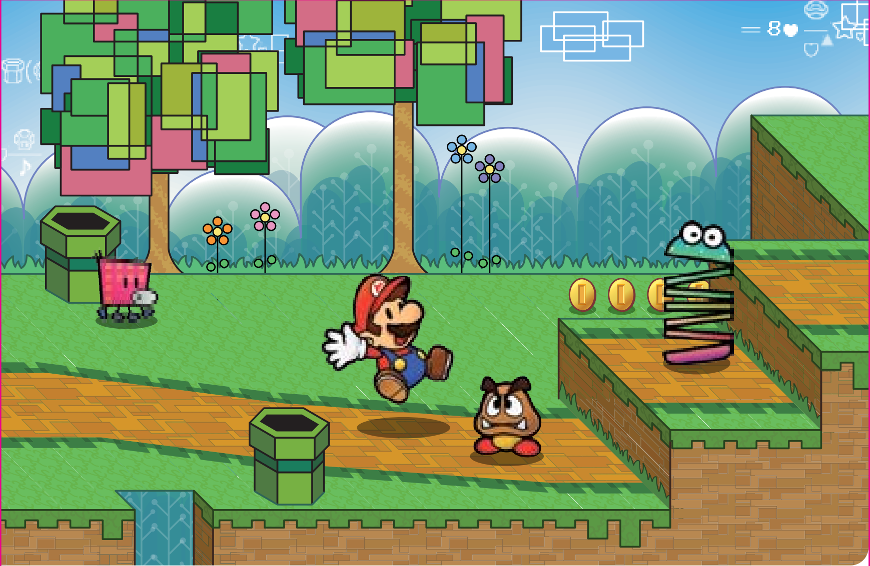


NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
WWW.NINTENDO.COM
or call **1-800-255-3700**

NEED HELP PLAYING A GAME?

Nintendo's game pages, at **www.nintendo.com/games**, feature walkthroughs, frequently-asked questions, and codes for many of our games. If your answer isn't there, check out our forums where you can exchange tips with other gamers online.

For more information about our forums, visit **www.nintendo.com/community**.

If you don't have access to the web-site, recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill.

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la Clientèle de Nintendo
WWW.NINTENDO.COM
ou appelez le **1-800-255-3700**

BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

Sur le site **www.nintendo.com/games**, des pages sur les jeux de Nintendo présentent le déroulement des jeux, des foires aux questions et des codes pour plusieurs de nos jeux. Si la réponse que vous cherchez n'y est pas, consultez nos forums où vous pouvez échanger, en ligne, des indices avec d'autres joueurs.

Pour obtenir plus d'information sur nos forums en ligne, visitez **www.nintendo.com/community**.

Si vous n'avez pas accès au site Web, vous pouvez obtenir des conseils enregistrés pour de nombreux jeux, en utilisant la ligne de puissance de Nintendo au (425) 885-7529. Il peut s'agir d'un interurbain, demandez donc la permission à la personne responsable du compte de téléphone.

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACION, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo
WWW.NINTENDO.COM
o llame al **1-800-255-3700**

¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Las páginas de juegos de Nintendo, en **www.nintendo.com/games**, incluyen instrucciones paso a paso, preguntas frecuentes y códigos para muchos de nuestros juegos. Si no encuentras tu respuesta, visita nuestros foros, donde podrás intercambiar consejos con otros jugadores en línea.

Para obtener más información sobre nuestros foros, visita **www.nintendo.com/community**.

Si no tienes acceso a nuestra página web, puedes encontrar consejos grabados para muchos de nuestros juegos a través del Power Line de Nintendo, llamando al (425) 885-7529. Esta puede ser una llamada de larga distancia, así que por favor, pide permiso a la persona encargada de pagar la factura del teléfono.



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce Sceau Officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.

El Sello Oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de vídeo juegos, accesorios, vídeo juegos, y productos relacionados.



NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.



www.nintendo.com

PRINTED IN USA

Wii™

SUPER PAPER MARIO™

INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition, should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feels dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-P

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at www.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at www.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing. In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.



Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

This game is presented in Dolby Pro Logic II. To play games that carry the Dolby Pro Logic II logo in surround sound, you will need a Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic or Dolby Pro Logic IIx receiver. These receivers are sold separately.



SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.



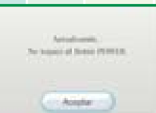
MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Notez bien que lorsque vous insérerez le Disque de Jeu dans la console pour la première fois, la Wii vérifiera automatiquement que vous avez le menu du système le plus récent et, si nécessaire, un écran de Mise à Jour du Système Wii s'affichera. Appuyez sur OK pour continuer.



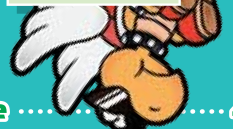
ACTUALIZACION DEL MENU DE SISTEMA

Por favor ten en cuenta que al colocar primero el Disco en la consola Wii, el sistema verificará si tienes el menú de sistema más reciente, y de ser necesario, aparecerá una pantalla de actualización del sistema Wii. Para continuar presiona ACEPTAR.





CONTENTS



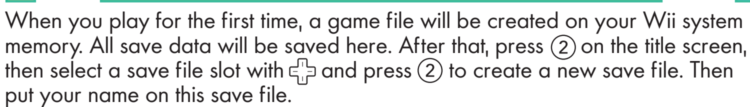






Starting a New Game

When you play for the first time, a game file will be created on your Wii system memory. All save data will be saved here. After that, press ② on the title screen, then select a save file slot with ✚ and press ② to create a new save file. Then put your name on this save file.



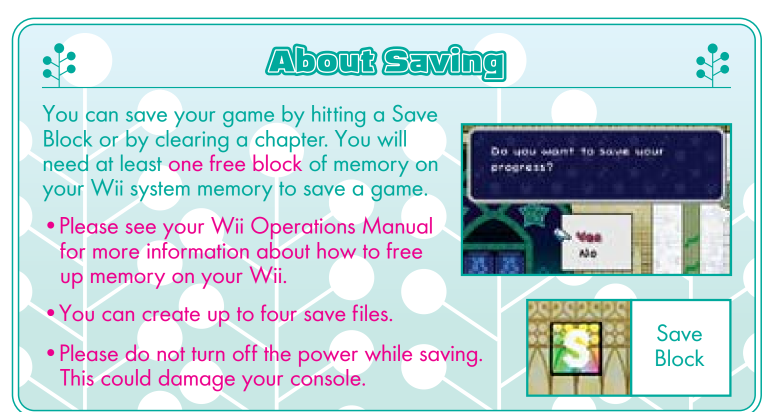
Putting Your Name on Save Data

Choose letters with ✚, then enter them with ②. Use ① to go back a space. When you have finished, choose "Done." Once you have entered your name, the game will begin.



Continuing a Saved Game

You can choose to resume a game from the last point you saved. Simply choose the save file you want to play on the file-selection screen.



About Saving

You can save your game by hitting a Save Block or by clearing a chapter. You will need at least one free block of memory on your Wii system memory to save a game.

- Please see your Wii Operations Manual for more information about how to free up memory on your Wii.
- You can create up to four save files.
- Please do not turn off the power while saving. This could damage your console.

- Press the HOME Button to change the Wii Remote volume or adjust Rumble features on the Wii Remote Settings screen. Please see your Wii Operations Manual for more information.

Controls



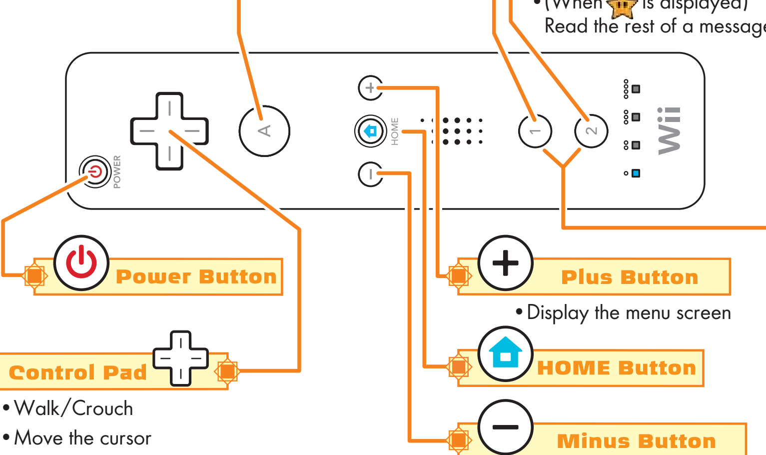
You will mostly be holding the Wii Remote sideways to play this game, but some portions will require you to point the Wii Remote at the screen as well. For more information, please see the page that explains various game actions.



A Button
- (When using Mario) Flip
- (When there is a long explanation in the menu) Scroll description text

1 Button
- Use a Pixl
- (When ★ is displayed) Read the rest of a message

2 Button
- (When using Peach and in midjump) Open the parasol and float
- Jump
- Select an item
- (When ★ is displayed) Read the rest of a message



Power Button

Plus Button
- Display the menu screen

HOME Button

Minus Button
- Display the controls

Control Pad
- Walk/Crouch
- Move the cursor
- ✚ (Using Peach) Guard
- ✚ (Using Bowser) Breathe fire
- ✚ (When 💬 is displayed) Talk to a nearby character
- ✚ (When 💬 is displayed) Examine a door or chest
- ✚ (During a conversation) View previous dialogue messages

*When Mario is flipped, you can also just tilt ✚ toward a person or object

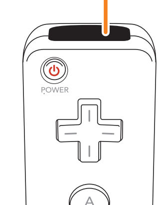
1 + 2 Buttons at the same time
- Display the quick menu



Pointer
- (When pointing and pressing Ⓐ) View Tippi's hints and explanations, examine people and things

*Using some items may require that you hold the pointer forward and take some action.

*You may need to face the pointer forward to play some minigames as well.

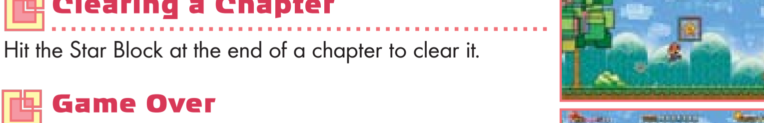




Save the Worlds!

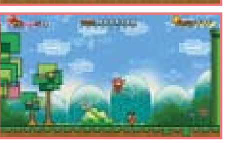


In order to save the worlds, Mario must embark on an adventure to find all of the Pure Hearts. Use your friend Tippi's helpful advice and just keep going!



Basic Rules

Super Paper Mario is an action-adventure game where you control Mario, Peach, and friends. You will gain points and coins by defeating enemies. Collecting points will allow you to level up, which will increase your HP (Heart Points) and Attack power. There are many stages to explore, and each one has more fearsome enemies than the last, so be sure to level up as you go.



Clearing a Chapter

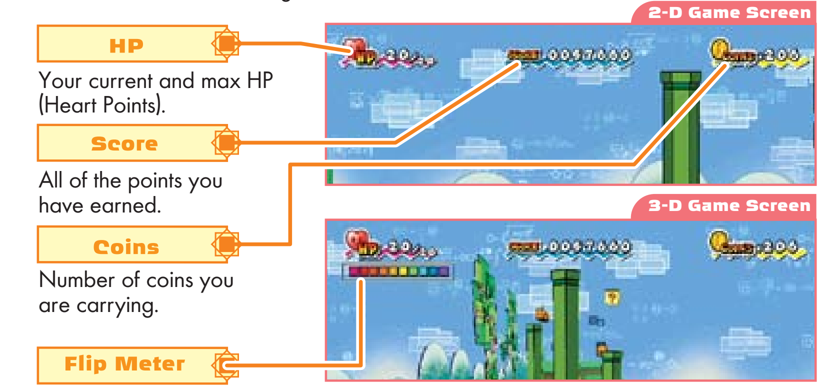
Hit the Star Block at the end of a chapter to clear it.

Game Over

If your HP falls to 0 after touching enemies or spikes, or falling into pits, or sometimes when you make the wrong choice in a dialogue selection, your game will end. When your game ends, you will have to continue from your last save point.

The Game Screen

The game screen has various helpful features. When Mario flips, you toggle between the 2-D and 3-D game screens.



HP
Your current and max HP (Heart Points).

Score
All of the points you have earned.

Coins
Number of coins you are carrying.

Flip Meter
Only appears when you flip. It will slowly decrease while you stay in 3-D. When the meter is empty, you will lose one HP.

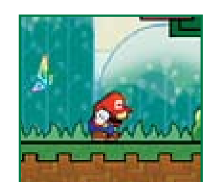
Basic Actions



These are the basic actions you can perform in the game. Mario, Peach, Bowser, and other characters can all perform these actions.

✚ Walk/Run/Crouch/Move cursor

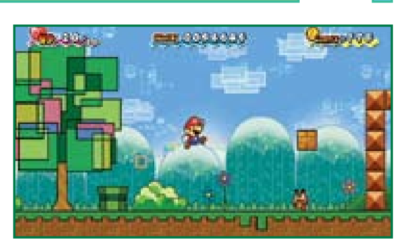
Use ✚ to move your character or the cursor. Press ✚ to move in that direction. Press ✚ to make Mario crouch. You cannot crouch while flipped.





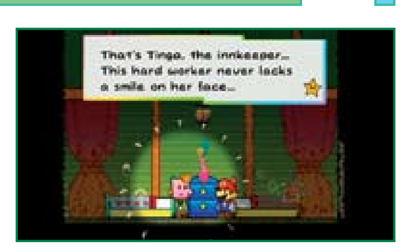
② Jump/Swim

Press ② while on the ground to jump. You can use your jump to deftly avoid enemies and pitfalls or to hit blocks from below. You can get a running start or just hold the button longer to jump higher. Press ② underwater to swim.



Ⓐ Point at screen to view hints

Point the Wii Remote toward the screen until you see the cursor appear there. Point at something of interest and press Ⓐ to have Tippi explain it. Point at the character you are controlling and press Ⓐ for a game hint.



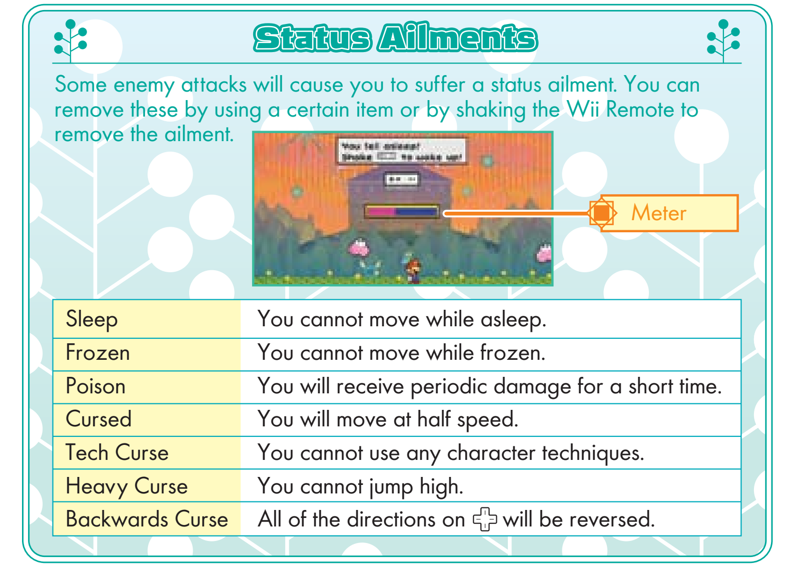
✚ Talk/Examine

When 💬 appears, you can press ✚ to talk to someone in front of you or examine a door or chest.
Also, you can press ✚ while talking to someone to read the last thing they said again.



Status Ailments

Some enemy attacks will cause you to suffer a status ailment. You can remove these by using a certain item or by shaking the Wii Remote to remove the ailment.



Sleep	You cannot move while asleep.
Frozen	You cannot move while frozen.
Poison	You will receive periodic damage for a short time.
Cursed	You will move at half speed.
Tech Curse	You cannot use any character techniques.
Heavy Curse	You cannot jump high.
Backwards Curse	All of the directions on ✚ will be reversed.

⚠ CAUTION: WRIST STRAP USE ⚠

This game can involve vigorous motion while using the Wii Remote. Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:
- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas that you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.

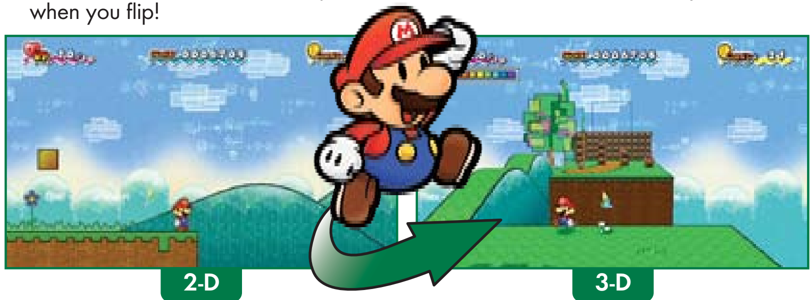
Character Techniques

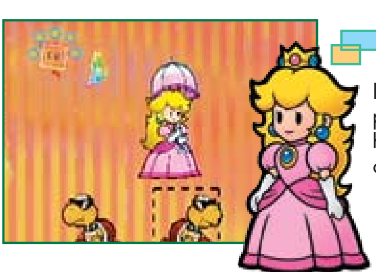
Each character has a unique ability. Experiment with their abilities to find the best character for the situation.



MARIO

Mario has the amazing ability to flip between dimensions using Ⓐ! When Mario flips, everything shifts between 2-D and 3-D, revealing interesting secrets, hidden enemies, and a whole new perspective on the world. Most enemies appear only in one dimension, but some can flip between them. You never know what you'll see when you flip!





PEACH

Peach can float through the sky with her parasol if you press ②. She can also shield herself with her parasol by pressing down on ✚.

BOWSER

Bowser can incinerate enemies with his ferocious fire breath! Press down on ✚, and Bowser will breathe fire on anything in his path.



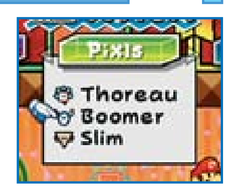
Pixl Actions



There are other Pixls besides just your helpful friend Tippi. Lots of Pixls out there have various helpful abilities. These are just a few of the Pixls you may find. There are others out there sleeping in the various worlds, waiting to become your friend.

① Use Pixl Abilities

You can travel around with Tippi and one other Pixl at your side. You can use ① to activate the powers of Pixls other than Tippi. Also, open the Pixls tab of your menu to swap out Pixls.



The Various Pixls

You will find the Pixls in lots of different places. Each new Pixl may have a power that lets you open up a previously inaccessible area.

Thoreau

Use ① to grab objects and enemies and press ① again to throw them. Just remember, you can't pick up spiky enemies. You can also press ① to throw Thoreau and activate switches at a distance.



Boomer

Press ① to set down Boomer, and press ① again to detonate him. You can do this to attack enemies or break blocks. If you wait long enough, Boomer will explode even if you don't press ①.



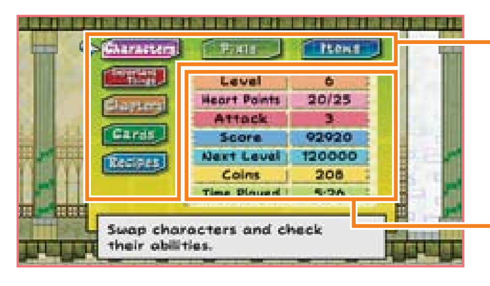
Menus



Press ⊕ on any stage to open the menu screen, where you can swap characters or peruse various bits of information.

Viewing the Menu Screen

You can display the Characters/Pixls/Items portions of the menu by pressing ① and ② at the same time in the game. This is called the "quick menu."



Menus

As the game progresses, new menu tabs with different types of information will appear here.



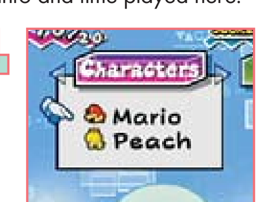
Play Information

You can view character info and time played here.



Characters

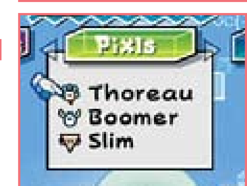
You can swap out characters or learn about character techniques here.





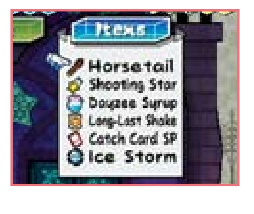
Pixls

You can swap out Pixls here. You can choose this option as soon as you befriend a Pixl other than Tippi.



Items

You can use items in your possession here. You can also learn how each item is used by viewing it in this menu. You can buy items at shops or receive them by defeating enemies.



Important Items

These are items you will need to advance in the game. Some you can only use in a certain place — others, like the **Return Pipe** that takes you back to Flipside from anywhere, will not disappear when you use them. The Return Pipe works one way back to flipside. You can't use it to return to your previous location.



Chapters

Here you can view descriptions of all the chapters you've visited. Select a chapter and press ② to see a detailed description.



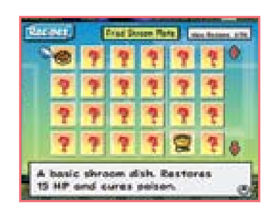
Cards

You can view all of the Catch Cards that you have collected here. Cards will contain enemy information, and just possessing one card can double your Attack against that enemy. (You can even triple or quadruple your Attack against an enemy if you have 2 or 3 of its cards.)



Recipes

You can view all of the recipes you've made here. Use recipes to help you cook items in your inventory and make them more potent.



Maps

Display a map you have obtained by pressing ②. You can buy maps from a mysterious map seller and use them to find hidden treasure. Go to the place shown on the maps and use a certain Pixl to find the treasure.



VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME, VOTRE DISQUE DE JEU, OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI COMPREND D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ: VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À VOS JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Troubles de la vue	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou toute autre gêne pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – Nausée

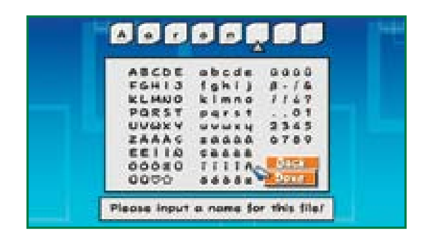
Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

Débuter une nouvelle partie

Lorsque vous jouerez pour la première fois, un fichier de jeu sera créé sur la mémoire de système de votre Wii. C'est là que toutes les données seront sauvegardées. Ensuite, appuyez sur ② à partir de l'écran de titre, puis sélectionnez un fichier de sauvegarde à l'aide de ✚ et appuyez sur ✚ pour créer un nouveau fichier de sauvegarde. Enfin, entrez votre nom dans ce fichier de sauvegarde.

Attribuer votre nom à une sauvegarde

Choisissez les lettres à l'aide de ✚ , puis entrez-les avec ② . Utilisez ① pour revenir en arrière d'un espace. Lorsque vous aurez terminé, choisissez "Done." Une fois que vous aurez entré votre nom, la partie débutera.



Continuer une partie sauvegardée

Vous pouvez choisir de retourner à une partie à partir du dernier point de sauvegarde. Choisissez simplement le fichier de sauvegarde que vous souhaitez utiliser à partir de l'écran de sélection des fichiers.

À propos des sauvegardes



Vous pouvez sauvegarder votre partie en tapant dans un Bloc de Sauvegarde ou en finissant un chapitre. Il vous faudra au moins un bloc de mémoire de disponible sur la mémoire de système Wii pour pouvoir sauvegarder une partie.

- Veuillez consulter le Mode d'Emploi de votre Wii pour en savoir plus sur la manière de libérer de la place dans la mémoire de votre Wii.
- Vous pouvez créer un maximum de quatre fichiers de sauvegarde.
- N'éteignez pas la console pendant la procédure de sauvegarde. Cela pourrait endommager votre console.

Bloc de Sauve garde

- Appuyez sur le Bouton HOME pour régler le volume de la Télécommande Wii ou sa fonction de Vibration à partir de l'écran des Paramètres de la Télécommande Wii. Veuillez consulter le Mode d'Emploi de votre Wii pour en savoir plus.



Contrôles

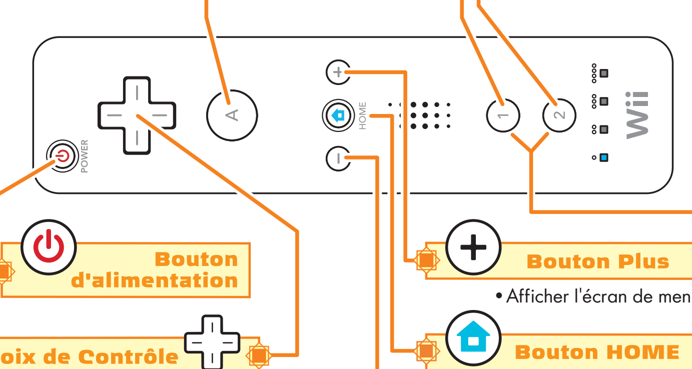



De manière générale, vous tiendrez la Télécommande Wii de manière transversale pour jouer à ce jeu, mais il vous faudra aussi la pointer en direction de l'écran dans certaines parties du jeu. Pour en savoir plus, veuillez consulter la page qui explique les différentes actions du jeu.

Bouton A Ⓐ
- (Avec Mario) Pivoter
- (Lorsqu'une longue explication s'affiche sur le menu) Faire défiler la description

Bouton 1 ①
- Utiliser un Pixl
- (Lorsque ★ s'affiche) Lire la suite d'un message

Bouton 2 ②
- (Avec Peach et pendant un saut) Ouvrir le parasol et flotter
- Sauter
- Sélectionner un article
- (Lorsque ★ s'affiche) Lire la suite d'un message



Bouton d'alimentation

Bouton Plus
- Afficher l'écran de menu

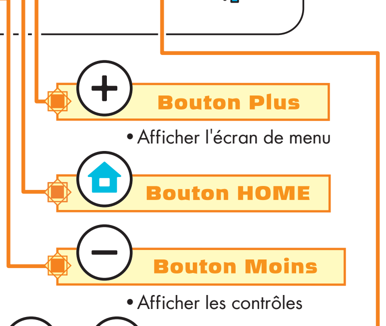
Bouton HOME

Bouton Moins
- Afficher les contrôles

Croix de Contrôle
- Marcher/Ramper
- Déplacer le curseur
- ✚ (Avec Peach) Garde
- ✚ (Avec Bowser) Cracher du feu
- ✚ (Lorsque ♥ s'affiche) Parler à un personnage se trouvant à proximité
- ✚ (Lorsque ♥ s'affiche) Examiner une porte ou un coffre
- ✚ (Pendant une conversation) Consulter les messages précédents du dialogue

*Lorsque Mario a pivoté, vous pouvez aussi vous pencher ✚ vers une personne ou un objet

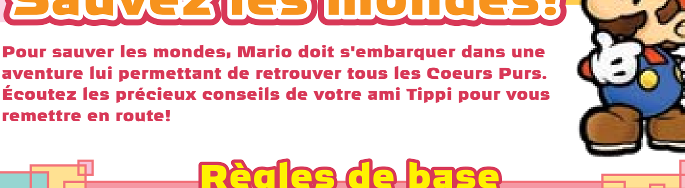
Boutons ① + ② en même temps
- Afficher le menu court



Pointeur
- (En pointant et en appuyant sur Ⓐ) Consulter les conseils et explications de Tippi, examiner les objets et les personnes

*Il se peut qu'il soit nécessaire de tenir le pointeur en avant et d'effectuer une action particulière pour utiliser certains objets.
*Il se peut aussi qu'il soit nécessaire d'orienter le pointeur vers l'avant pour jouer à certains minijeux.

Sauvez les mondes!

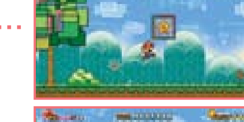


Pour sauver les mondes, Mario doit s'embarquer dans une aventure lui permettant de retrouver tous les Coeurs Purs. Écoutez les précieux conseils de votre ami Tippi pour vous remettre en route!

Règles de base

Super Paper Mario est un jeu d'action-aventure dans lequel vous contrôlez Mario, Peach et ses amis. Vous gagnerez des points d'expérience et des pièces en battant vos ennemis. Récolter des points vous permettra de passer à un niveau d'expérience supérieur, ce qui augmentera votre HP (Heart Points) et votre puissance d'Attaque. Il y a de nombreux niveaux à explorer et chacun de ces niveaux regorge d'ennemis toujours plus terrifiants, alors pensez bien à remporter des points d'expérience en chemin.

Finir un chapitre



Tapez dans le Bloc Etoile à la fin d'un chapitre pour le finir.

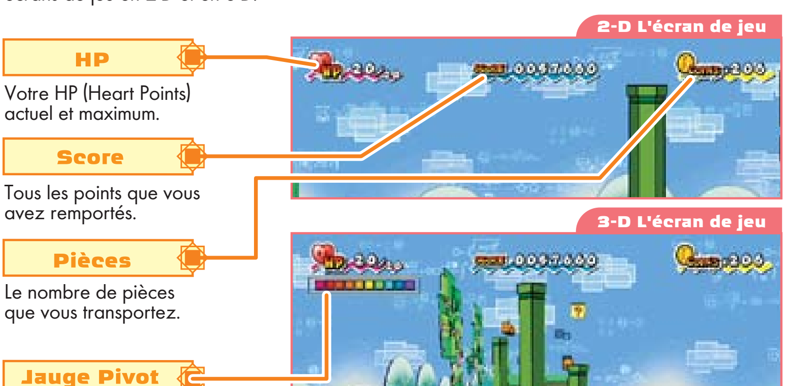
Partie Perdue



Si votre HP tombe à 0 après avoir touché des ennemis ou des piquants, si vous tombez dans une fosse ou parfois si vous choisissez la mauvaise option dans un dialogue, vous perdrez la partie. Lorsque cela se produira, vous devrez reprendre à partir du dernier point de sauvegarde.

L'écran de jeu

L'écran de jeu offre diverses options utiles. Lorsque Mario pivote, vous pouvez alterner entre les écrans de jeu en 2-D et en 3-D.



HP
Votre HP (Heart Points) actuel et maximum.

Score
Tous les points que vous avez remportés.

Pièces
Le nombre de pièces que vous transportez.

Jauge Pivot
N'apparaît que lorsque vous pivotez. Elle diminuera lentement lorsque vous resterez en 3-D. Lorsqu'elle disparaîtra complètement, vous perdrez un HP.

Actions de base



Ce sont les actions de base que vous pouvez effectuer dans le jeu. Mario, Peach, Bowser et d'autres personnages peuvent tous effectuer ces actions.



Marcher/Courir/S'accroupir/Déplacer le curseur

Utilisez ✚ pour déplacer votre personnage ou le curseur. Appuyez sur ✚ pour vous déplacer dans cette direction. Appuyez sur ✚ pour que Mario s'accroupisse. Vous ne pouvez pas vous accroupir après avoir pivoté.





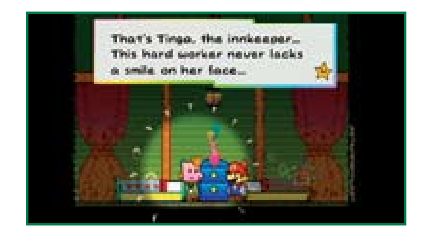
② Sauter/Nager

Appuyez sur ② pendant que vous êtes sur le sol pour sauter. Vous pouvez vous servir du saut pour éviter habilement vos ennemis ou ne pas tomber dans un trou ou encore pour taper dans un bloc. Pour sauter plus haut, prenez votre élan ou maintenez le bouton enfoncé plus longtemps. Appuyez sur ② lorsque vous êtes sous l'eau pour nager.



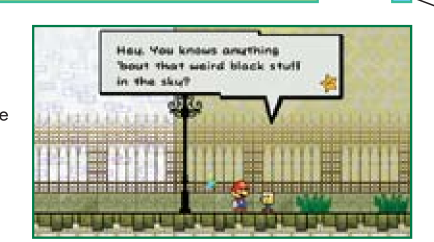
Ⓐ Pointer vers l'écran pour lire les astuces

Pointez la Télécommande Wii vers l'écran jusqu'à ce que vous voyiez apparaître le curseur. Pointez en direction d'un sujet qui vous intéresse et appuyez sur Ⓐ pour que Tippi vous l'explique. Pointez vers le personnage que vous contrôlez et appuyez sur Ⓐ pour obtenir une astuce.



✚ Parler/Examiner

Lorsque ✚ apparaît, vous pouvez appuyer sur ✚ pour parler à quelqu'un qui se trouve devant vous ou examiner une porte ou un coffre.
Vous pouvez aussi appuyer sur ✚ lorsque vous parlez à quelqu'un pour relire la dernière chose qu'il a dite.



Affliction

Les attaques de certains ennemis affecteront votre statut. Vous pourrez rétablir votre statut à l'aide d'un article spécifique ou en secouant la Télécommande Wii.



Jauge

Dormir	Vous ne pouvez pas vous déplacer en dormant.
Gelé	Vous ne pouvez pas vous déplacer lorsque vous êtes gelé.
Poison	Vous subirez des dommages périodiques pendant un certain temps.
Sort	Vous vous déplacerez deux fois moins vite.
Sort technique	Vous ne pourrez utiliser aucune des techniques du personnage.
Sort lourd	Vous ne pourrez pas sauter haut.
Sort inversé	Toutes les directions de la ✚ seront inversées.

⚠ AVERTISSEMENT: UTILISATION DE LA DRAGONNE ⚠

Il est possible que ce jeu exige que vous fassiez des mouvements vifs avec la Télécommande Wii. Veuillez utiliser la dragonne pour éviter de blesser quiconque ou d'endommager les objets se trouvant à proximité ou la Télécommande Wii au cas où vous lâcheriez celle-ci accidentellement au cours d'une partie.

Suivez aussi les recommandations suivantes:

- Assurez-vous que chaque joueur attache la dragonne correctement lorsque c'est à son tour de jouer.
- Ne lâchez pas la Télécommande Wii au cours d'une partie.
- Essuyez-vous les mains si celles-ci transpirent.
- Faites assez de place autour de vous, dans la pièce où vous jouez, et assurez-vous qu'il n'y a pas d'autres personnes ou d'objets dans les zones où vous vous déplacez.
- Tenez vous à au moins un mètre de la télévision.

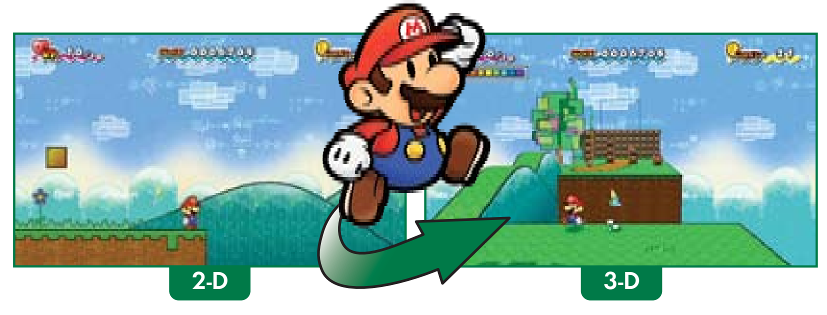
Techniques des personnages

Chaque personnage possède sa propre technique. Faites vos propres expérimentations avec leurs techniques pour trouver quel est le personnage le mieux adapté à la situation.



MARIO

Mario a le formidable pouvoir de passer d'une dimension à l'autre en pivotant à l'aide de Ⓐ! Lorsque Mario pivote, tout passe de la 2-D à la 3-D, révélant ainsi des secrets intéressants, des ennemis cachés et une toute nouvelle perspective du monde. La plupart des ennemis n'apparaît que dans une seule dimension, mais certains peuvent passer de l'une à l'autre. Vous ne savez pas sur quoi vous allez tomber avant d'avoir pivoté!



PEACH

Peach peut flotter dans les airs à l'aide de son parasol en appuyant sur ②. Elle peut aussi se protéger derrière son parasol en appuyant sur ✚.

BOWSER

Bowser peut carboniser ses ennemis en crachant du feu! Appuyez vers le bas à l'aide de la ✚ et Bowser crachera du feu sur tout ce qui passera sur son chemin.



Actions Pixl

Il existe d'autres Pixls que votre précieux ami Tippi. De nombreux Pixls ont des pouvoirs qui sont très utiles. Les Pixls suivants font partie des nombreux Pixls que vous rencontrerez peut-être. Il en existe d'autres qui dorment dans les différents mondes et n'attendent que vous.

① Utiliser les pouvoirs des Pixls

Vous pouvez vous promener en compagnie de Tippi et d'un autre Pixl à vos côtés. Vous pouvez utiliser ① pour activer les pouvoirs des Pixls autres que Tippi. Pour changer de Pixls, ouvrez l'onglet Pixls de votre menu.

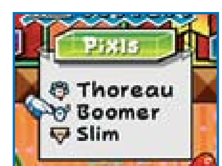


Les différents Pixls

Vous trouverez de nombreux Pixls cachés dans divers endroits. Il est possible que chaque nouveau Pixl découvert ait un pouvoir qui vous permettra d'accéder à une section jusqu'alors inaccessible.

Thoreau

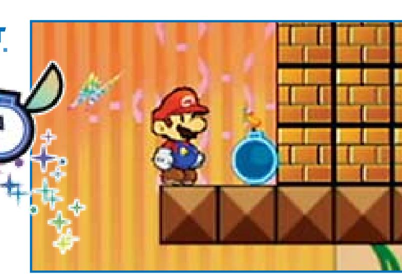
Utilisez ① pour attraper des objets et des ennemis et appuyez à nouveau sur ① pour les lancer. N'oubliez pas que vous ne pouvez pas attraper les ennemis qui ont des piquants. Vous pouvez aussi appuyer sur ① pour lancer Thoreau et activer les interrupteurs à distance.





Boomer

Appuyez sur ① pour poser Boomer et appuyez à nouveau sur ① pour le faire exploser. Vous pouvez faire cela pour attaquer des ennemis ou casser des blocs. Si vous attendez assez longtemps, Boomer explosera même si vous n'appuyez pas sur ①.



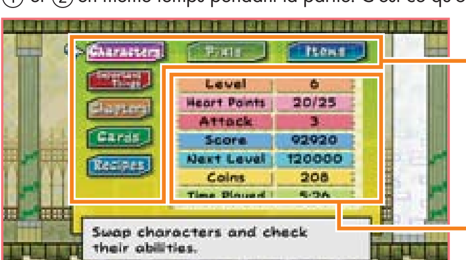
Menus



Appuyez sur (+) dans n'importe quel tableau pour ouvrir l'écran de menu où vous pourrez changer de personnage ou utiliser divers renseignements utiles.

Consulter l'écran de Menu

Vous pouvez afficher les sections Personnages/Pixls/Articles du menu en appuyant sur ① et ② en même temps pendant la partie. C'est ce qu'on appelle le "menu court."



Menus

C'est ici que de nouveaux onglets de menu offrant différents types de renseignements apparaîtront à mesure que la partie avance.

Informations sur le jeu

C'est là que vous pouvez consulter les renseignements concernant les personnages et le temps passé à jouer.

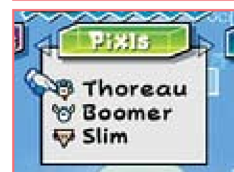
Personnages

C'est ici que vous pouvez changer de personnage ou en savoir plus sur les pouvoirs des différents personnages.



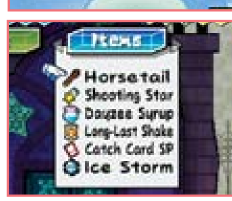
Pixls

C'est là que vous pouvez changer de Pixl. Vous pourrez choisir cette option dès que vous serez devenu l'ami d'un Pixl autre que Tippi.



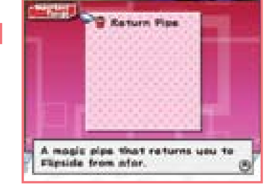
Articles

C'est ici que vous pouvez utiliser les articles que vous possédez. Vous pouvez aussi apprendre comment utiliser chaque article en le consultant dans ce menu. Vous pouvez acheter des articles dans les boutiques ou en recevoir un après avoir vaincu un ennemi.



Articles Importants

Ces articles vous seront indispensables pour progresser dans le jeu. Certains ne seront utilisables qu'à certains endroits-d'autres, comme par exemple le Tuyau de Retour qui vous renvoie du Côté Face à partir de n'importe où, ne disparaîtront pas après avoir été utilisés. Le Tuyau de Retour fonctionne dans un seul sens et renvoie du côté face. Vous ne pouvez pas l'utiliser pour retourner à l'endroit où vous vous trouviez précédemment.



Chapitres

C'est ici que vous pouvez lire les descriptions de tous les chapitres que vous avez explorés. Sélectionnez un chapitre et appuyez sur ② pour voir une description détaillée.



Cartes

C'est là que vous pouvez voir toutes les Cartes Attrape que vous avez récoltées. Ces cartes contiennent des renseignements au sujet de vos ennemis et en posséder une peut doubler votre Attaque contre un ennemi particulier. (Vous pouvez même tripler ou quadrupler votre Attaque contre un ennemi si vous possédez 2 ou 3 de ses cartes.)



Recettes

C'est ici que vous pouvez voir toutes les recettes que vous avez composées. Utilisez ces recettes pour vous vous aider à cuisiner des articles de votre inventaire et les rendre plus puissants.



Cartes

Appuyez sur ② pour afficher une carte que vous avez obtenue. Vous pouvez acheter des cartes chez un mystérieux vendeur de cartes et les utiliser pour trouver des trésors cachés. Rendez-vous à l'endroit indiqué sur la carte et utilisez un Pixl particulier pour trouver un trésor.



RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-P

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à www.nintendo.com ou appeler notre Ligne sans frais d'assistance aux consommateurs, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne, ni au téléphone, on vous offrira un service usine exprès chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de douze (12) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de douze (12) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Web, www.nintendo.com ou appeler la Ligne d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix. Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DES JEUX, LES ADAPTATEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SERAIENT PAS RELIÉES À DES VICES DE MATÉRIAUX OU DE MAIN-D'OEUVRE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS LES **GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE** ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE SOUS-ENTENDUE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS CI-DESSUS MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.



Manufacturé sous license de Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic et le symbole du double D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.

Este juego se presenta con sonido Dolby Pro Logic II. Para poder disfrutar del sonido envolvente en los juegos que llevan el logotipo de Dolby Pro Logic II, necesitarás un receptor Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic o Dolby Pro Logic IIx. Dichos receptores se venden por separado.

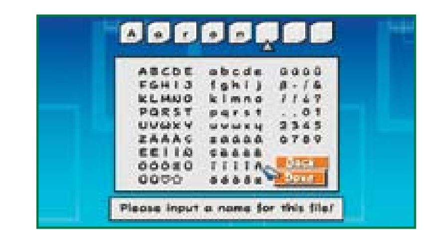


Iniciar un nuevo juego

La primera vez que juegues, se creará un archivo en la memoria de tu sistema Wii. Ahí se almacenarán todos los datos. Después de esto, oprime ② en la pantalla del título, elige una de las tres secciones usando ✚ y presiona ② para crear un nuevo archivo. Luego pon tu nombre en este archivo.

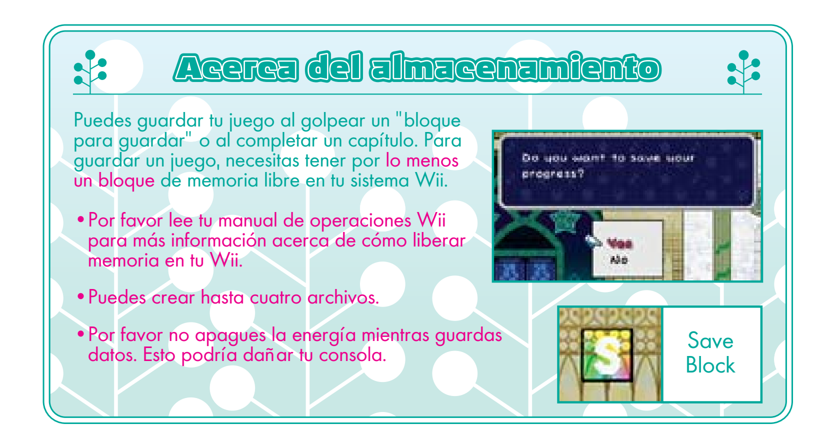
Poner tu nombre en los datos guardados

Elige letras usando ✚, luego ingrésalas con ② . Utiliza ① para retroceder un espacio. Cuando hayas terminado, elige "Listo." Una vez que hayas ingresado tu nombre, el juego comenzará.



Continuar un juego guardado

Puedes elegir continuar un juego desde el último punto en que lo hayas guardado. Simplemente elige el archivo que desees jugar en la pantalla de selección de archivos.



Acerca del almacenamiento

Puedes guardar tu juego al golpear un "bloque para guardar" o al completar un capítulo. Para guardar un juego, necesitas tener por lo menos un bloque de memoria libre en tu sistema Wii.

- Por favor lee tu manual de operaciones Wii para más información acerca de cómo liberar memoria en tu Wii.
- Puedes crear hasta cuatro archivos.
- Por favor no apagues la energía mientras guardas datos. Esto podría dañar tu consola.

- Oprime el botón HOGAR (HOME) para cambiar el volumen del Control Remoto Wii o ajustar la función de retumbo en la pantalla de configuración del Control Remoto Wii. Para más información, favor revisa tu manual de operaciones Wii.

Controles

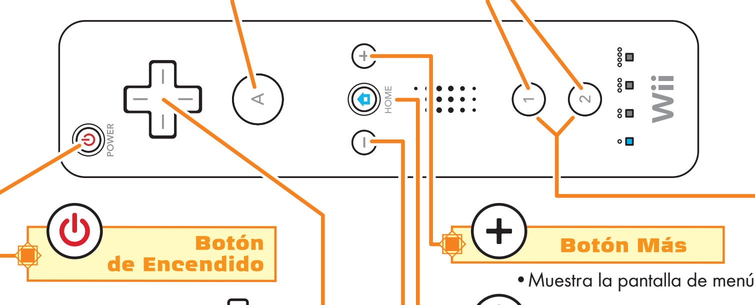
Para jugar este juego, la mayor parte del tiempo deberás sujetar el Control Remoto Wii de costado, sin embargo, algunas partes también requerirán que apuntes a la pantalla con el Control Remoto Wii. Para más información, por favor revisa la página que explica las distintas acciones de juego.



Botón A
- (Al usar a Mario) Voltear Dimensión
- (Cuando el menú tiene una explicación larga) Desplazar el texto de descripción

Botón 1
- Usar un Pixl
- (Cuando aparece) Leer el resto del mensaje

Botón 2
- (Al usar a Peach y en medio de un salto) Abrir el parasol y flotar
- Saltar
- Seleccionar un elemento
- (Cuando aparece) Leer el resto del mensaje



Botón de Encendido

Botón Más
- Muestra la pantalla de menú

Botón HOGAR

Botón Menos
- Muestra los controles

Mando de Control
- Caminar/Agachare
- Mover el cursor
- (Al usar a Peach) Defender
- (Al usar a Bowser) Respirar fuego
- (Cuando aparece) Hablar con un personaje que esté cerca
- (Cuando aparece) Examinar una puerta o cofre
- (Durante una conversación) Ver mensajes de diálogo anteriores

*Si Mario a volteado la dimensión, basta con inclinarte hacia una persona u objeto

Botones 1 + 2 simultáneamente
- Afficher le menu court

Puntero
- (Al apuntar y presionar Ⓐ) Ver consejos y explicaciones de Tippi, examinar a las personas y cosas.

*Es posible que al usar algunos elementos tengas que sujetar el puntero hacia adelante y realizar alguna acción.
*Es posible que también tengas que apuntar el puntero hacia adelante para jugar algunos mini juegos.



¡Salva los mundos!

Para poder salvar los mundos, Mario deberá embarcarse en una aventura para encontrar todos los Corazones Puros (Pure Hearts). ¡Usa los consejos de tu amigo Tippi y sigue adelante!

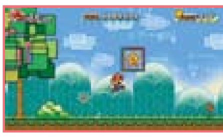
Reglas básicas



Super Paper Mario es un juego de acción y aventura en el que puedes controlar a Mario, Peach y sus amigos. Cada vez que derrotes enemigos ganarás puntos y monedas. Al recolectar puntos podrás subir de nivel, lo cual aumentará tu HP (Puntos de Corazón) y tu poder de ataque. Hay muchas etapas que explorar, y cada una tiene enemigos más temibles que la anterior, por lo tanto, asegúrate de subir de nivel mientras avanzas.

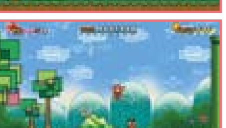
Completar un capítulo

Para completar un capítulo, golpea el "Bloque Estrella" que se encuentra al final.



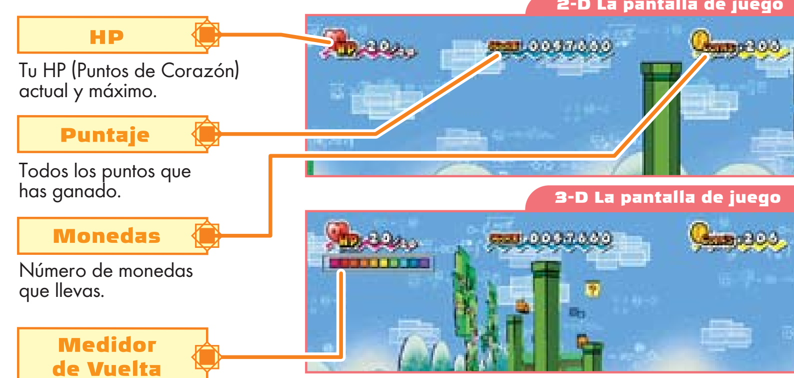
Fin del juego

Tu juego terminará si tu HP baja a 0 después de haber tocado enemigos o púas, o de haber caído en pozos, o en algunos casos, después de haber elegido la opción de diálogo equivocada. Si tu juego termina, deberás continuar desde el último punto en que guardaste tu juego.



La pantalla de juego

La pantalla de juego tiene varias funciones útiles. Cuando Mario voltea dimensión, puedes alternar entre las pantallas de juego en 2-D y 3-D.



HP
Tu HP (Puntos de Corazón) actual y máximo.

Puntaje
Todos los puntos que has ganado.

Monedas
Número de monedas que llevas.

Medidor de Vuelta
Solo aparece cuando volteas la dimensión. Disminuirá levemente mientras te quedes en 3-D. Si desaparece completamente, perderás un HP.

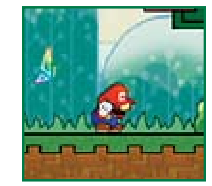
Acciones básicas

Estas son las acciones básicas que puedes realizar en el juego. Mario, Peach, Bowser, y los otros personajes pueden todos realizar estas acciones.



Cursor para Caminar/Correr/Agacharse/Moverse

Usa para mover tu personaje o el cursor. Oprime para moverte en esa dirección. Oprime para que Mario se agache. No puedes agacharte si has volteado la dimensión.





Saltar/Nadar

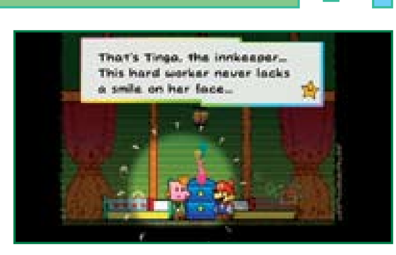
Para saltar, oprime ② mientras estés en el suelo. Puedes usar tu salto para esquivar hábilmente a enemigos y obstáculos o golpear bloques por debajo. Puedes tomar carrera u oprimir el botón más tiempo para dar saltos más largos y altos. Oprime ② para nadar debajo del agua.



Apunta a la pantalla para ver consejos



Apunta el Control Remoto Wii a la pantalla hasta que veas aparecer el cursor. Apunta a algo que te interese y oprime Ⓐ para que Tippi te de una explicación al respecto. Apunta al personaje que estés controlando y oprime Ⓐ para ver un consejo de juego.



Hablar/Examinar

Cuando aparezca puedes oprimir para hablar con alguien en frente de ti o examinar una puerta o cofre. Además, puedes oprimir al hablar con alguien para leer nuevamente lo último que dijeron.

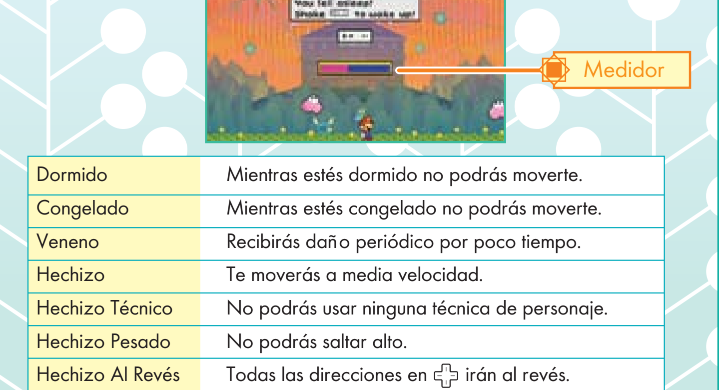


Enfermedades de Estatus

Algunos ataques enemigos provocarán que sufras enfermedades de estatus. Puedes quitarlas usando ciertos elementos o sacudiendo el Control Remoto Wii para quitar la enfermedad.



Dormido	Mientras estés dormido no podrás moverte.
Congelado	Mientras estés congelado no podrás moverte.
Veneno	Recibirás daño periódico por poco tiempo.
Hechizo	Te moverás a media velocidad.
Hechizo Técnico	No podrás usar ninguna técnica de personaje.
Hechizo Pesado	No podrás saltar alto.
Hechizo Al Revés	Todas las direcciones en irán al revés.



ATENCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Este juego puede implicar el movimiento vigoroso al utilizar el Control Remoto Wii. Utilice por favor la correa de muñeca para ayudar a prevenir la herida a otras personas o dañar a objetos circundantes o el Control Remoto Wii en caso de que sueltes accidentalmente el Control Remoto Wii durante el juego.

Recuerde también lo siguiente:
- Asegúrate que todos los jugadores ponen la correa de muñeca apropiadamente cuando es su turno.
- No sueltes el Control Remoto Wii durante el juego.
- Sécate las manos si empiezan a sudar.
- Asegúrate de tener el espacio necesario a tu alrededor durante el juego y asegúrate de que todos los áreas donde te puedes mudar son libres de otras personas y objetos.
- Mantente por lo menos tres pies del televisor.



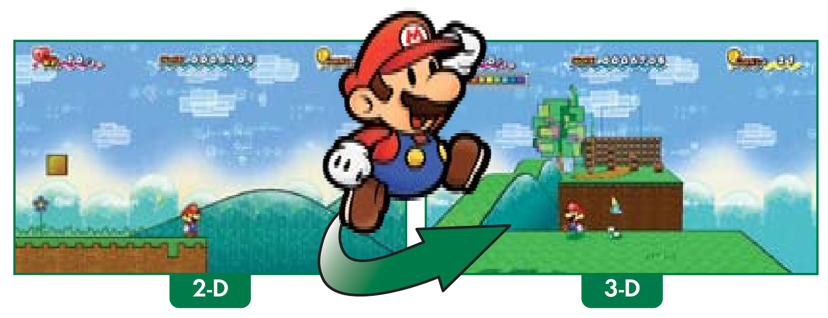
Técnicas de personaje

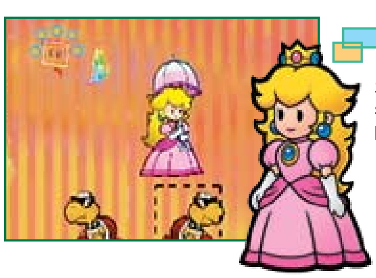
Cada personaje posee una habilidad única. Experimenta con sus habilidades para que encuentres al mejor personaje para una situación.



MARIO

¡Mario tiene la habilidad increíble de cambiar entre dimensiones usando Ⓐ! Cuando Mario voltea la dimensión, todo cambia entre 2-D y 3-D, revelando secretos interesantes, enemigos escondidos, y una nueva perspectiva del mundo. La mayoría de los enemigos solamente aparecen en una dimensión, pero algunos pueden pasar de una a otra. ¡Nunca sabes qué encontrarás cuando volteas la dimensión!





PEACH

Si oprimes ②, Peach puede flotar por el cielo con su parasol. También puede defenderse con el parasol si oprimes hacia abajo en ✚.

BOWSER

¡Bowser puede incinerar enemigos con su feroz aliento de fuego! Oprime hacia abajo en ✚, para que Bowser respire fuego sobre todo lo que esté en su camino.



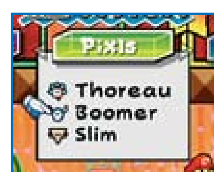


Acciones Pixl

Hay otros Pixls aparte de tu servicial amigo Tippi. Muchos Pixls en el camino tienen distintas habilidades que te podrán ayudar. Aquí mostramos solamente algunos de los Pixls que podrás encontrar. Hay otros más durmiendo en el bosque, esperando convertirse en tus amigos.

① Uso de habilidades Pixl

Puedes viajar con Tippi y un Pixl más a tu lado. Puedes usar ① para activar los poderes de otros Pixls aparte de Tippi. También puedes abrir la sección de Pixl de tu menú para intercambiar Pixls.



Distintos Pixls

Puedes encontrar a los Pixls en distintos lugares. Cada nuevo Pixl puede tener un poder que te permitirá abrir un área a la que no podías acceder previamente.

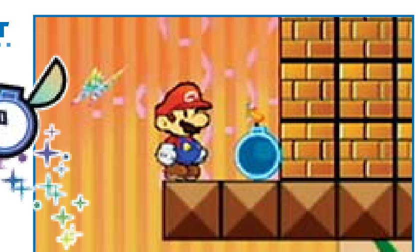
Thoreau

Usa ① para tomar objetos y enemigos y oprime ① nuevamente para arrojarlos. Solo recuerda que no puedes recoger enemigos con púas. También puedes presionar ① para lanzar a Thoreau y activar interruptores a distancia.



Boomer

Oprime ① para colocar a Boomer, y oprime ① nuevamente para detonarlo. Puedes hacer esto para atacar enemigos o romper bloques. Si esperas lo suficiente, Boomer explotará aún sin que oprimas ①.



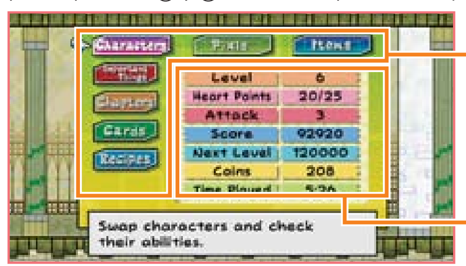
Menús

Oprime ⊕ durante cualquier etapa para abrir la pantalla de menú, en la cual podrás intercambiar personajes y examinar información.



Cómo ver la pantalla de menú

Para mostrar las porciones del menú correspondientes a Personajes/Pixls/Elementos, puedes presionar ① y ② al mismo tiempo durante el juego. Esto se llama "menú rápido".



Menús

Conforme el juego progrese, aquí aparecerán nuevas secciones con distintos tipos de información.

Información de juego

Aquí puedes ver información de personajes y el tiempo jugado.

Personajes

Aquí puedes intercambiar personajes o aprender acerca de sus técnicas.



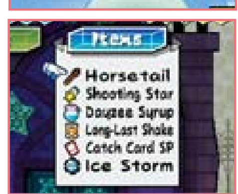
Pixls

Aquí puedes intercambiar Pixls. Esta opción estará disponible una vez que seas amigo de otro Pixl aparte de Tippi.



Elementos

Aquí puedes utilizar los elementos que poseas. En este menú también puedes aprender cómo se usa cada elemento. Puedes comprar elementos en las tiendas o recibirlos después de derrotar a enemigos.



Elementos Importantes

Estos son los elementos que necesitarás para avanzar en el juego. Algunos solo pueden ser usados en ciertos lugares-otros, como la "Pipa del Retorno" que te lleva de regreso a "Flipside" desde cualquier punto, no desaparecerá después de ser usada. La "Pipa del Retorno" funciona en una dirección de regreso a "Flipside". No podrás utilizarla para regresar a tu ubicación anterior.



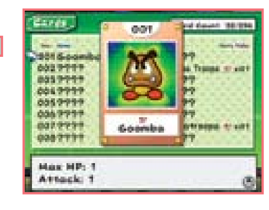
Capítulos

Aquí puedes ver una descripción de todos los capítulos que hayas visitado. Elige un capítulo y presiona ② para ver una descripción detallada.



Cartas

Aquí puedes ver todas las Cartas "Catch" que hayas recogido. Las cartas contienen información acerca de enemigos, y con solo poseer una podrás doblar tu Ataque contra dicho enemigo. (Si tienes 2 ó 3 de estas cartas, podrás incluso triplicar o cuadruplicar tu ataque contra ese enemigo.)



Recetas

Aquí puedes ver todas las recetas que hayas preparado. Usa las recetas para cocinar los elementos que tengas en tu inventario y hacerlos más potentes.



Mapas

Oprime ② para mostrar un mapa que hayas obtenido. Puedes comprar mapas de un vendedor de mapas misterioso y usarlos para encontrar tesoros escondidos. Dirígete al lugar indicado en el mapa y usa un Pixl para encontrar el tesoro.



POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DEL Wii ANTES DE USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SU HIJO JUEGEN JUEGOS DE VIDEO.

⚠ AVISO – Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, o con una historia de familia con dichos síntomas, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deben ver cómo sus hijos juegan videojuegos. Si su hijo o usted tienen alguno de los siguientes síntomas, detenga el juego y consulte con un médico:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juega videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

⚠ AVISO – Lesiones por Movimiento Repetitivo y Vista Cansada

Jugar video juegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome carpal tunnel, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o despues de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCION – Enfermedad de Movimiento

Jugar video juegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar video juegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-P

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a la tienda, pruebe nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al1-800-255-3700. El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema o componente defectuoso. El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, pruebe nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos. En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS QUE NO SEAN VENDIDOS NI AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO, **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSEQUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIOS DE GARANTÍAS IMPLICADAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLICITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSEQUENTES O INCIDENTALES;, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.



Ce jeu est compatible Dolby Pro Logic II. Afin de pleinement exploiter les effets sonores des jeux ayant le logo Dolby Pro Logic II, vous aurez besoin d'un récepteur Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic ou Dolby Pro Logic IIx. Ces récepteurs sont vendus séparément.